

Az groeninge leert kinderen beroerte herkennen met digitaal spel Game of Stroke: “Kleindochter redde haar opa, door snel te handelen”



Het tweede leerjaar van basisschool De Kouter in Zwevegem kreeg de primeur om het interactief spel te testen © Henk Deleu

Az groeninge op Hoog Kortrijk lanceert Game of Stroke, een digitaal spel voor 6- tot 10-jarigen. Kat BEFAST leert hen speels de symptomen van een beroerte herkennen en hoe te helpen. Elke minuut telt, ook de hulp van kinderen is van groot belang. Wat ze in het ziekenhuis al zelf ondervonden.

Jaarlijks worden ruim 15.000 mensen getroffen door een beroerte. Een beroerte treedt op wanneer de bloedtoevoer naar de hersenen wordt onderbroken, door een blokkade of bloeding, wat hersenschade veroorzaakt. Directe medische hulp is nodig om de schade te beperken en levens te redden.

Om ook kinderen te helpen de signalen te herkennen, stelde az groeninge donderdagochtend 24 oktober Game of Stroke voor, in het Notenhof aan de Kennedylaan. Dat is een interactief spel voor kinderen van 6 tot 10 jaar. Ze leren op een speelse manier de signalen van een beroerte herkennen (slechter zicht, schuine mond, verminderde kracht in arm of been, vreemd praten...) en wat te doen in zo'n situatie. De game duurt vijftien minuten.

Game of Stroke is beschikbaar via de website van az groeninge. Leerlingen van het tweede leerjaar van basisschool de Kouter uit Zwevegem kwamen het spel donderdagochtend als eerste spelen. “Een tijd geleden kwam op ons beroertecentrum een patiënt binnen van wie de

kleindochter snel had gehandeld”, zegt Dieter Remmerie, afdelingshoofd van de Stroke Unit in az groeninge. “Ze had de symptomen van een beroerte op een affiche gezien. Toen ze die bij haar opa herkende, belde ze snel 112. Tijd maakt een groot verschil: sommige behandelingen kunnen alleen binnen een bepaalde tijd na beroerte gegeven worden. Dankzij de kleindochter konden we dus veel doen voor de patiënt. We beseften door dat verhaal dat ook kinderen een belangrijke rol kunnen spelen en een leven kunnen redden. Daarom bedachten we een kindvriendelijke manier om hen te informeren. Zo ontstond Game of Stroke”, aldus Dieter Remmerie.

Az groeninge werkt voor dit project samen met Play it, een technologiebedrijf in game-based leeroplossingen gespecialiseerd. Game-based learning is een leer methode die interactieve elementen gebruikt om een hogere kennisoverdracht te garanderen. Deze methode maakt gebruik van gamificatieprincipes zoals uitdagingen en beloningen om deelnemers te betrekken. Door spellen, simulaties of virtuele scenario's te integreren, krijgen deelnemers een dynamische leerervaring voorgeschoteld die op een effectieve manier kennis aanleert.

Game of Stroke is een samenwerking van az groeninge, Play it, Belgian Stroke Council en Logo Leieland. Het spel kwam tot stand met de steun van Medtronic, Ipsen, United Petfood en Vanbreda Risk & Benefits.

Bron: [Het Laatste Nieuws online](#)